

Boîtes de 10 oeufs

Atelier dirigé AccessGS p113

Compétence : - Réaliser une collection d'un nombre donné - Répartir autrement - Ajouter un - Ajouter ou enlever - Décomposer.



Compter et calculer avec plusieurs boîtes de dix.



Calculer en manipulant les jetons : ajouter, enlever, décomposer.



Dénombrer une quantité de jetons sans les surcompter un par un, mais en appui sur 5 ou 10.



Disposer les jetons par **rangée** de 5. Les ajouter un par un récitant la comptine numérique.



Disposer **librement** un certain nombre de jetons dans la boîte à oeufs. Les changer de place.

Boîtes de 10 oeufs

Atelier dirigé AccessGS p113

Compétence : - Réaliser une collection d'un nombre donné - Répartir autrement - Ajouter un - Ajouter ou enlever - Décomposer.



Compter et calculer avec plusieurs boîtes de dix.



Calculer en manipulant les jetons : ajouter, enlever, décomposer.



Dénombrer une quantité de jetons sans les surcompter un par un, mais en appui sur 5 ou 10.



Disposer les jetons par **rangée** de 5. Les ajouter un par un récitant la comptine numérique.



Disposer **librement** un certain nombre de jetons dans la boîte à oeufs. Les changer de place.

Boîtes de 10 oeufs

Atelier dirigé AccessGS p113

Compétence : - Réaliser une collection d'un nombre donné - Répartir autrement - Ajouter un - Ajouter ou enlever - Décomposer.



Compter et calculer avec plusieurs boîtes de dix.



Calculer en manipulant les jetons : ajouter, enlever, décomposer.



Dénombrer une quantité de jetons sans les surcompter un par un, mais en appui sur 5 ou 10.



Disposer les jetons par **rangée** de 5. Les ajouter un par un récitant la comptine numérique.



Disposer **librement** un certain nombre de jetons dans la boîte à oeufs. Les changer de place.