

Jeu des pommiers

Compétences : Maths – Évaluer, comparer, réaliser des collections - Communiquer sur une quantité. - Dénombrer jusqu'à dix. - Ajouter un par un. - Composer, décomposer .
Langage – expliquer une consigne (règle de jeu)



Jouer avec tous les dés. Fixer la règle en discutant avec les autres joueurs.



Ajouter ou **enlever** des pommes selon le dé avec les symboles + ou -.



Lancer un dé (1-3 ou 1-6), compléter les pommes manquantes de sa couleur, jusqu'à atteindre 10.



Attendre son tour pour faire rouler le **dé de couleurs**. Placer une pomme de la bonne couleur. Dire le nombre.



Installer le jeu . Placer les dix pommes de chaque couleur dans les trous.

Jeu des pommiers

Compétences : Maths – Évaluer, comparer, réaliser des collections - Communiquer sur une quantité. - Dénombrer jusqu'à dix. - Ajouter un par un. - Composer, décomposer .
Langage – expliquer une consigne (règle de jeu)



Jouer avec tous les dés. Fixer la règle en discutant avec les autres joueurs.



Ajouter ou **enlever** des pommes selon le dé avec les symboles + ou -.



Lancer un dé (1-3 ou 1-6), compléter les pommes manquantes de sa couleur, jusqu'à atteindre 10.



Attendre son tour pour faire rouler le **dé de couleurs**. Placer une pomme de la bonne couleur. Dire le nombre.



Installer le jeu . Placer les dix pommes de chaque couleur dans les trous.

Jeu des pommiers

Compétences : Maths – Évaluer, comparer, réaliser des collections - Communiquer sur une quantité. - Dénombrer jusqu'à dix. - Ajouter un par un. - Composer, décomposer .
Langage – expliquer une consigne (règle de jeu)



Jouer avec tous les dés. Fixer la règle en discutant avec les autres joueurs.



Ajouter ou **enlever** des pommes selon le dé avec les symboles + ou -.



Lancer un dé (1-3 ou 1-6), compléter les pommes manquantes de sa couleur, jusqu'à atteindre 10.



Attendre son tour pour faire rouler le **dé de couleurs**. Placer une pomme de la bonne couleur. Dire le nombre.



Installer le jeu . Placer les dix pommes de chaque couleur dans les trous.