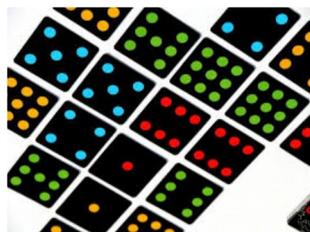


## Fabriquer un jeu de Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Règles du jeu Punto mini :**  
But : aligner 3 de ses cartes.  
Chacun joue avec neuf cartes ponctuées de 1 à 9. On pose chacun son tour une carte. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.  
**Règle du vrai jeu Punto :**  
Chacun joue avec le double de cartes (2 jeux de 1 à 9). On doit aligner 4 de ses cartes pour gagner. On se limite à un espace de jeu carré de 6 sur 6. Jusqu'à 4 joueurs. Très sympa.

**Défi :** Compter le nombre total de gommettes collées. *Astuce : associer les cartes qui font 10*  
*Réponse : 1+2+3+4+5+6+7+8+9 = 45 gommettes*

★ ★ ★ ★ ★ **Placer** les gommettes centrées comme sur les cartes modèles.

★ ★ ★ ★ ★ **Coller** le bon nombre de gommettes sur chaque carte.

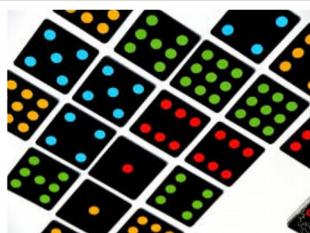
★ ★ ★ ★ ★ **Compter** les points sur chaque carte modèle. Compter les neuf cartes.

★ ★ ★ ★ ★ **Ranger** les cartes modèles de 1 à 9, dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.

★ ★ ★ ★ ★ **Choisir** 9 cartes vierges colorées, et des gommettes assorties .

## Fabriquer un jeu de Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Règles du jeu Punto mini :**  
But : aligner 3 de ses cartes.  
Chacun joue avec neuf cartes ponctuées de 1 à 9. On pose chacun son tour une carte. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.  
**Règle du vrai jeu Punto :**  
Chacun joue avec le double de cartes (2 jeux de 1 à 9). On doit aligner 4 de ses cartes pour gagner. On se limite à un espace de jeu carré de 6 sur 6. Jusqu'à 4 joueurs. Très sympa.

**Défi :** Compter le nombre total de gommettes collées. *Astuce : associer les cartes qui font 10*  
*Réponse : 1+2+3+4+5+6+7+8+9 = 45 gommettes*

★ ★ ★ ★ ★ **Placer** les gommettes centrées comme sur les cartes modèles.

★ ★ ★ ★ ★ **Coller** le bon nombre de gommettes sur chaque carte.

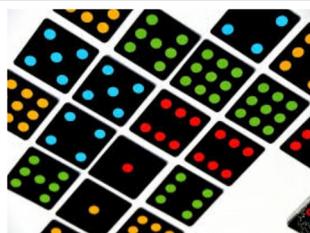
★ ★ ★ ★ ★ **Compter** les points sur chaque carte modèle. Compter les neuf cartes.

★ ★ ★ ★ ★ **Ranger** les cartes modèles de 1 à 9, dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.

★ ★ ★ ★ ★ **Choisir** 9 cartes vierges colorées, et des gommettes assorties .

## Fabriquer un jeu de Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Règles du jeu Punto mini :**  
But : aligner 3 de ses cartes.  
Chacun joue avec neuf cartes ponctuées de 1 à 9. On pose chacun son tour une carte. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.  
**Règle du vrai jeu Punto :**  
Chacun joue avec le double de cartes (2 jeux de 1 à 9). On doit aligner 4 de ses cartes pour gagner. On se limite à un espace de jeu carré de 6 sur 6. Jusqu'à 4 joueurs. Très sympa.

**Défi :** Compter le nombre total de gommettes collées. *Astuce : associer les cartes qui font 10*  
*Réponse : 1+2+3+4+5+6+7+8+9 = 45 gommettes*

★ ★ ★ ★ ★ **Placer** les gommettes centrées comme sur les cartes modèles.

★ ★ ★ ★ ★ **Coller** le bon nombre de gommettes sur chaque carte.

★ ★ ★ ★ ★ **Compter** les points sur chaque carte modèle. Compter les neuf cartes.

★ ★ ★ ★ ★ **Ranger** les cartes modèles de 1 à 9, dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.

★ ★ ★ ★ ★ **Choisir** 9 cartes vierges colorées, et des gommettes assorties .