

Jeu du Petit Chaperon Rouge

Compétence : - Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. - Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage). - Élaborer des premiers essais de représentation plane, communicables (construction d'un code commun).



Résoudre le défi en plaçant les chemins.
Corriger au verso.



Visualiser à l'avance les chemins possibles, choisir les chemins appropriés.



Vérifier ligne par ligne, colonne par colonne.



Placer les éléments sur le quadrillage de seize grandes cases, en les situant les uns par rapports aux autres, avec le plan bien orienté.



Repérer les différents éléments symbolisés sur le plan, les situer les uns par rapport aux autres.

Jeu du Petit Chaperon Rouge

Compétence : - Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. - Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage). - Élaborer des premiers essais de représentation plane, communicables (construction d'un code commun).



Résoudre le défi en plaçant les chemins.
Corriger au verso.



Visualiser à l'avance les chemins possibles, choisir les chemins appropriés.



Vérifier ligne par ligne, colonne par colonne.



Placer les éléments sur le quadrillage de seize grandes cases, en les situant les uns par rapports aux autres, avec le plan bien orienté.



Repérer les différents éléments symbolisés sur le plan, les situer les uns par rapport aux autres.

Jeu du Petit Chaperon Rouge

Compétence : - Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères. - Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin ou codage). - Élaborer des premiers essais de représentation plane, communicables (construction d'un code commun).



Résoudre le défi en plaçant les chemins.
Corriger au verso.



Visualiser à l'avance les chemins possibles, choisir les chemins appropriés.



Vérifier ligne par ligne, colonne par colonne.



Placer les éléments sur le quadrillage de seize grandes cases, en les situant les uns par rapports aux autres, avec le plan bien orienté.



Repérer les différents éléments symbolisés sur le plan, les situer les uns par rapport aux autres.