|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Période 1** ( *semaines)*  | **Période 2** ( *semaines)* | **Période 3** ( *semaines)*  | **Période 4** ( *semaines)* | **Période 5** *( semaines)* |
| **L’école maternelle : un cycle unique, fondamental pour la réussite de tous**  |
| **Une école qui s’adapte aux jeunes enfants*** Une école qui accueille les enfants et leurs parents
* Une école qui accompagne les transitions vécues par les enfants
* Une école qui tient compte du développement de l’enfant
* Une école qui pratique une évaluation positive
 |
| * Accueillir les enfants et les parents pour créer une **relation de confiance**
* Mettre en place un **dialogue régulier et constructif avec les parents** permettant de rendre plus claires les missions et le fonctionnement de l’école
* **Reconnaitre chaque enfant comme une personne en devenir, un interlocuteur à part entière**
* Aider l’enfant à prendre ses repères et à comprendre le fonctionnement de la classe afin de **l’amener à être autonome et de l’aider à grandir sereinement**
* **Guider l’enfant dans sa relation aux autres**, l’aider à exprimer son ressenti et à entendre ce que l’autre ressent pour créer une relation de respect entre les enfants et entre les enfants et les adultes
* **Adapter sa posture d’adulte à l’enfant et lui présenter des activités adaptées** afin de lui donner goût aux apprentissages et de lui permettre de progresser
* En équipe pédagogique, **aménager l’école afin d’offrir aux enfants un univers qui stimule leur curiosité et répond à leurs besoins** de jeu, de mouvement, de repos et de découverte en multipliant les occasions d’expériences sensorielles, motrices, relationnelles, cognitives en sécurité
* **Evaluer afin de mieux s’adapter aux besoins des enfants, en observant attentivement, en interprétant ce que chaque enfant dit ou fait**
* **Faire régulièrement part des progrès et réussite de l’enfant** à l’enfant lui-même ainsi qu’à ses parents
 |
| **Une école qui organise des modalités spécifiques d’apprentissages*** Apprendre en jouant
* Apprendre en réfléchissant et en résolvant des problèmes
* Apprendre en s’exerçant
* Apprendre en se remémorant et en mémorisant
 |
| * **Mettre en place une progressivité des enseignements sur le cycle incluant des apprentissages variés et des situations inscrites dans un vécu commun** (préférables aux exercices formels proposés sous forme de fiches)
* Laisser une **place importante à l’observation et à l’imitation** des autres enfants et des adultes
* **Favoriser les interactions entre enfants** et créer les conditions d’une attention partagée, prenant en compte le point de vue de l’autre afin d’**insérer chaque enfant dans une communauté d’apprentissage**
* Mettre en place des jeux symboliques, d’exploration, de construction, de manipulation, des jeux collectifs, des jeux de société, des jeux fabriqués et inventés afin de permettre à l’enfant d’exercer son autonomie, d’agir sur le réel, de construire des fictions, de développer son imaginaire, d’exercer des conduites motrices, d’expérimenter des règles et des rôles sociaux variés
* Proposer des situations de problèmes à la portée des enfants afin de provoquer leur réflexion et ainsi de leur donner envie d’apprendre et de les rendre autonome intellectuellement
* Permettre à l’enfant d’apprendre en lui laissant suffisamment de temps, en lui permettant de nombreuses répétition dans des conditions variées , dans des situations d’entrainement ou d’auto-entrainement, voire d’automatisation ; remobiliser en permanence les acquis antérieurs de l’école
 |
| **Une école où les enfants vont apprendre ensemble et vivre ensemble*** Comprendre la fonction de l’école
* Se construire comme personne singulière au sein d’un groupe
 |
| * **Mettre en place les conditions permettant à la classe et au groupe de former une communauté d’apprentissage qui établit les bases de la construction d’une citoyenneté respectueuse**
* Permettre à l’enfant de **se familiariser avec une manière d’apprendre** spécifique, en s’appuyant sur le langage, des activités et des expériences à sa portée desquels l’enfant tire des connaissances ou des savoir-faire avec l’aide des autres enfants ou de l’enseignant ; se construire sa posture d’élève
* **Rendre lisible les exigences de la situation scolaire, en incitant à coopérer, à s’engager dans l’effort, à persévérer grâce à des encouragements ainsi qu’à l’aide des pairs et en encourageant à développer les essais personnels, à prendre des initiatives et à faire des choix**
* Faire acquérir des habitudes de travail en permettant à l’enfant de percevoir les progrès
* Amener l’enfant à découvrir le rôle du groupe, à participer à des projets communs, à coopérer, à partager des tâches, à prendre des initiatives et des responsabilités afin qu’il prenne plaisir à réaliser des activités collectives, à échanger et confronter son point de vue tout en apprenant les règles de communication et de l’échange afin que **l’enfant trouve sa place dans le groupe comme une personne à part entière et éprouve le rôle des autres dans la construction des apprentissages**
* Donner des règles collectives signifiant les droits et les obligations de l’enfant dans la collectivité scolaire
* **Développer la capacité des enfants à identifier, exprimer verbalement leurs émotions et leurs sentiments, leur estime de soi, l’entraide et le partage avec les autres**
 |
| **Mobiliser le langage dans toutes ses dimensions** |
| **Oser entrer en communication*** Communiquer avec les adultes et avec les autres enfants par le langage, en se faisant comprendre
 |
| * Pouvoir s’exprimer de façon compréhensible et intelligible ; formuler des demandes et des réponses
* Former des phrases syntaxiquement correctes et de plus en plus complexes
* Prendre la parole en expliquant de plus en plus longuement des énoncés complets et organisés
* Etre capable d’expliquer et de réexpliquer
* Prendre la parole sans appréhension grâce à des conditions bienveillantes et sécurisantes de la part des adultes, accueillir les erreurs de façon positive et accepter la reformulation proposée par un adulte ou un pair
 |
| **Comprendre et apprendre*** S’exprimer dans un langage syntaxiquement correct et précis. Reformuler pour se faire mieux comprendre
* Dire de mémoire et de manière expressive plusieurs comptines et poésies
 |
| * Ecouter et comprendre une consigne donnée individuellement et / ou collectivement
 | * Comprendre et reformuler une consigne simple
* Planifier, organiser son travail pour exécuter une consigne simple
 |
| **Echanger et réfléchir avec les autres*** Pratiquer divers usages du langage oral (raconter, décrire, évoquer, expliquer, questionner, proposer des solutions, discuter un point de vue)
 |
| * Mobiliser le langage pour évoquer un moment vécu
 | * Décrire une situation vécue
 | * Expliquer, écouter une explication et questionner
 |
| **Commencer à réfléchir sur la langue et développer une conscience phonologique*** Repérer des régularités dans la langue à l’oral et en français (éventuellement dans une autre langue)
* Manipuler des syllabes
* Discriminer des sons (syllabes, sons-voyelles, quelques consonnes hors des consonnes occlusives)
 |
| * Acquérir du vocabulaire
* Entendre le son d’attaque dans un mot
* Entendre le son final dans un mot
* Trouver dans quel mot on entend le son … à la fin
* *(boite à objets)*
 | * Trouver dans quel mot on entend le son … au début *(boite à objets)*
* Apprendre les sons associés aux lettres à l’aide des lettres rugueuses *(lettres rugueuses)*
 | * Apprendre les sons associés aux lettres à l’aide des lettres rugueuses *(lettres rugueuses)*
* Découvrir l’existence de langues
 | * Acquérir une conscience phonologique, identifier les unités sonores que l’on emploie : dire tous les sons qu’on entend dans un mot et les compter *(boite à objets)*
 | * Commencer à décoder des mots *(alphabet mobile, plateau des messages secrets)*
 |
| **Ecouter de l’écrit et comprendre*** Comprendre des textes écrits sans autre aide que le langage entendu
 |
| * Ecouter une histoire
 | * Ecouter et comprendre une histoire sans le support des images
 |
| **Découvrir la fonction de l’écrit** * Manifester de la curiosité par rapport à l’écrit. Pouvoir redire les mots d’une phrase écrite après sa lecture par l’adulte, les mots du titre connu d’un livre ou d’un texte
 |
| * Comprendre que les signes écrits valent du langage, que les lettres valent des sons
* Découvrir divers supports écrits
 | * Observer les effets que produisent les écrits sur ceux qui le reçoivent
* Reconnaitre les types d’écrits rencontrés dans la vie quotidienne et avoir une première idée de leur fonction (recettes, albums, affiche, documentaire…)
 |
| **Commencer à produire des écrits et en découvrir le fonctionnement*** Participer verbalement à la production d’un écrit. Savoir qu’on n’écrit pas comme on parle
 |
| * Prendre conscience du pouvoir que donne la maitrise de l’écrit
 |
| * Observer l’adulte ou un pair écrire
 | * Faire des essais spontanés d’écriture *(ardoise puis cahier vierge)*
 |
| **Découvrir le principe alphabétique** * Reconnaitre les lettres de l’alphabet et connaitre les correspondances entre les 3 manières de les écrire : cursive, script, capitale d’imprimerie
 |
| * Découvrir le principe alphabétique (l’écriture du français est un code au moyen duquel on transcrit des sons) : **comprendre la relation entre lettres et sons et commencer à mettre ce principe en œuvre** *(boite à objets, lettres rugueuses, alphabet mobile…)*
* Mettre en relation des systèmes d’écritures différentes (capitale, cursive, scripte)
 |
| * Découvrir la fonction de l’écrit
 | * Connaitre les sons des lettres en attachés *(lettres rugueuses)*
* Reconnaitre son prénom en cursive
 |
| **Commencer à écrire tout seul** * Ecrire son prénom en écriture cursive sans modèle
* Ecrire seul un mot en utilisant des lettres ou groupes de lettres empruntés aux mots connus
 |
|  | * Faire des tracés spontanés
* Tracer des lettres et des mots sur une *ardoise*
 | * Tracer des lettres et des mots sur un *cahier vierge*
 |
| **Agir, s’exprimer, comprendre à travers l’activité physique**  |
| * D1 : Courir, sauter, lancer de différentes façons dans les espaces et avec des matériels variés, dans un but précis
* D2 : Ajuster et enchainer ses actions et ses déplacements en fonction d’obstacles à franchir ou de la trajectoire d’objets sur lesquels agir
* D3 : Se déplacer avec aisance dans des environnements variés, naturels ou aménagés
* D4 : Construire et conserver une séquence d’actions et de déplacements, en relation avec d’autres partenaires, avec ou sans support musical
* D5 : Coordonner ses gestes et ses déplacements avec ceux des autres, lors de rondes et jeux chantés
* D6 : Coopérer, exercer des rôles différents complémentaires, s’opposer, élaborer des stratégies pour viser un but ou un effet commun
 |
| ***Danse*** D4 et D5* Participer à une ronde

***Activités gymniques*** D2 et D3* Parcours et ateliers construits avec du matériel visant à travailler les actions motrices (grimper, ramper, franchir, traverser, rouler, sauter…). *Parcours évolutifs.*

***Activités d’exploration*** D1, D2, D3* Objets roulants (vélos, trottinettes, poussettes, planches à roulettes…) avec ou sans parcours, cerceaux de différentes tailles, échasses…
 |
| ***Mime*** D4* Exprimer ses émotions
* Etre attentif aux autres

***Yoga*** D4* Enchainer une séquence d’actions
 | ***Activités d’athlétisme (course, saut, lancer)*** D1* Lancer les objets en avant
* Lancer les objets vers le haut
* Lancer avec précision vers une cible
* Courir en ligne droite

Réagir à un signal | ***Jeux collectifs*** D1 et D6* Respecter des règles simples
* Comprendre une règle de jeu
* Accepter des contraintes
* Connaitre son rôle (attaquant, défenseur, arbitre)

Accepter de perdre  |
| **Agir, s’exprimer, comprendre à travers les activités artistiques**  |
| **Productions plastiques et visuelles*** Choisir différents outils, médiums, supports en fonction d’un projet ou d’une consigne, et les utiliser en adaptant son geste
* Pratiquer le dessin pour représenter ou illustrer, en étant fidèle au réel ou à un modèle, ou en inventant
* Réaliser une composition personnelle en reproduisant des graphismes. Créer des graphismes nouveaux
* Réaliser des compositions plastiques, seul ou en petit groupe, en choisissant et combinant des matériaux, en réinvestissant des techniques et des procédés
 |
| * Explorer librement le *dessin* avec et sans modèle
* Utiliser différents supports : différents types de papiers ; utiliser différents outils : pinceaux, éponges, pochoirs ; utiliser différentes matières : peinture, colle, pâte à modeler, craies grasses
* Découvrir des œuvres d’artistes ; exprimer ses émotions, ses ressentis, ses impressions
 |
|  | * Réaliser des *compositions plastiques* avec modèle
 |
| **Univers sonores** * Avoir mémorisé un répertoire varié de comptines et de chansons et les interpréter de manière expressive
* Jouer avec sa voix pour explorer des variantes de timbres, d’intensité, de hauteur, de nuance
* Repérer et reproduire, corporellement ou avec des instruments, des formules rythmiques simples
* Décrire une image, parler d’un extrait musical et exprimer son ressenti ou sa compréhension en utilisant un vocabulaire adapté
 |
| * Apprendre des comptines et chansons
* Travailler avec sa voix : chuchotements, cris, respiration, bruits, imitation d’animaux, jeux de hauteur…
 | * Apprendre des comptines, des jeux de doigts, des poésies et des chansons
* Explorer et manipuler des instruments à percussions *(clochettes)*
* Ecouter des extraits musicaux et exprimer son ressenti
 |
| **Le spectacle vivant*** Proposer des solutions dans des situations de projet, de création, de résolution de problèmes, avec son corps, sa voix ou des objets sonores
 |
| * Jeux de mimes
 |
| **Construire les premiers outils pour structurer sa pensée**  |
| **Découvrir les nombres et leurs utilisations** * Evaluer et comparer des collections d’objets avec des procédures numériques ou non numériques
* Réaliser une collection dont le cardinal est donné
* Utiliser le dénombrement pour comparer 2 quantités, pour constituer une collection d’une taille donnée ou pour réaliser une collection de quantité égale à la collection proposée
* Utiliser le nombre pour exprimer la position d’un objet ou d’une personne dans un jeu, dans une situation organisée, sur un rang ou pour comparer des positions
* Mobiliser des symboles analogiques, verbaux ou écrits, conventionnels ou non conventionnels pour communiquer des informations orales et écrites sur une quantité
* Avoir compris que le cardinal ne change pas si on modifie la disposition spatiale ou la nature des éléments
* Avoir compris que tout nombre s’obtient en ajoutant un au nombre précédent et que cela correspond à l’ajout d’une unité à la quantité précédente
* Quantifier des collections jusqu’au moins 10 ; les composer et les décomposer par manipulation effectives puis mentales. Dire combien il faut ajouter ou enlever pour obtenir des quantités ne dépassant pas 10
* Parler des nombres et de leur décomposition
* Dire la suite des nombres jusqu’à 30. Lire les nombres écrits en chiffres jusqu’à 10
 |
|  | * Dénombrer jusqu’à 10 et comprendre le concept de quantité *(barres numériques)*
 | * Connaitre le nom des chiffres de 1 à 10 *(chiffres rugueux)* Dénombrer jusqu’à 10 en association le bon chiffre écrit *(association barres numériques et chiffres rugueux)*
* Associer une quantité à un chiffre jusqu’à 10 *(fuseaux)*
* Comprendre le concept de pair et impair *(jetons)*
 | * Réciter la comptine numérique jusqu’à 10 au moins *(frise numérique)*
* Comparer des collections d’objets *(le jeu des comparaisons)*
 |
| **Explorer des formes, des grandeurs, des suites organisées*** Classer des objets en fonction de caractéristiques liées à leur forme. Savoir nommer quelques formes planes (carré, triangle, cercle ou disque, rectangle) et reconnaitre quelques solides (cube, pyramide, boule, cylindre)
* Classer ou ranger des objets selon un critère de longueur ou de masse ou de contenance
* Reproduire un assemblage à partir d’un modèle (puzzle, pavage, assemblage de solides)
* Reproduire, dessiner des formes planes
* Identifier le principe d’organisation d’un algorithme et poursuivre son application
 |
| * Réaliser des puzzles, des colliers de perle en suivant et poursuivant un modèle (algorithme)
 |
| * Discriminer des dimensions, des longueurs et les ranger par ordre croissant *(tour rose, escalier marron, encastrements cylindriques, cylindres, barres rouges)*
* Apprendre le nom des figures planes et des solides géométriques et les reconnaitre *(cabinet de géométrie, solides et sac des solides)*
 | * Détourer, reproduire et dessiner des formes planes géométriques
* Connaitre le nom des formes géométriques planes et explorer ces formes *(triangles constructeurs)*
 |
| **Explorer le monde** |
| **Le temps*** Situer des événements vécus les uns par rapport aux autres en les repérant dans la journée, le mois ou une saison
* Ordonner une suite de photographies ou d’images, pour rendre compte d’une situation vécue ou d’un récit fictif entendu, en marquant de manière exacte succession et simultanéité
* Utiliser des marqueurs temporels adaptés (puis, pendant, avant, après…) dans des récits, descriptions ou explications
 |
| * Exprimer les évènements dans le temps : maintenant, avant, après, matin, après-midi, soir, hier, aujourd’hui, demain, mois, année, en même temps que, pendant que
* Savoir quel jour on est, connaitre les jours de la semaine, prendre conscience du caractère cyclique des jours de la classe
* Se repérer dans la journée (emploi du temps)
 |
| **L’espace** * Situer des objets par rapport à soi, entre eux, par rapport à des objets repères
* Se situer par rapport à d’autres, par rapport à des objets repères
* Dans un environnement bien connu, réaliser un trajet, un parcours à partir de sa représentation (dessin, codage)
* Elaborer des premiers essais de représentation plane, communicables (construction d’un code commun)
* Orienter et utiliser correctement une feuille de papier, un livre ou un autre support d’écrit, en fonction de consignes, d’un but ou d’un objet précis
* Utiliser des marqueurs spatiaux adaptés (devant, derrière, droite, gauche, dessus, dessous…) dans des récits, descriptions ou explications
 |
| * Exprimer la position des objets dans l’espace (sur, sous, devant, derrière, entre, en haut, en bas, à droite, à gauche)
 |
| * Situer et ranger des objets entre eux *(tour rose, escalier marron, encastrements cylindriques, cylindres, barres rouges)*
* Découvrir une représentation de notre planète et comprendre où l’on se situe *(globes)*
 | * Situer et ranger des objets et des couleurs entre eux et elles *(cube du binôme)*
* Se situer sur un globe puis sur un planisphère ; replacer les continents, les nommer, associer des animaux, des monuments, des paysages aux continents, les détourer *(globe et planisphères)*
 |
| **Découvrir le monde du vivant*** Reconnaitre les principales étapes du développement d’un animal ou d’un végétal, dans une situation d’observation du réel ou sur une image
* Connaitre les besoins essentiels de quelques animaux et végétaux
* Situer et nommer les différentes parties du corps humain, sur soi ou sur une représentation
* Connaitre et mettre en œuvre quelques règles d’hygiène corporelle et d’une vie saine
* Prendre en compte les risques de l’environnement familier proche (objets et comportements dangereux, produits toxiques)
 |
| * Observer les plantes
* Apprendre le nom d’une partie des animaux et de leurs petits, des couleurs, des fruits et légumes, des insectes et petites bêtes, des objets de la classe, de l’environnement quotidien…
* Distinguer certaines parties du corps : mains, jambes, tête, dos, ventre, bras, épaules, nez, bouche, oreilles, joues, front, cou, genoux, dents, langue, cheveux, doigts, orteils, fesses, coudes, sourcils, cils, narines, lèvres, menton *(imagiers, comptine ou ronde)*
* Etre sensibilisé à une attitude éco-citoyenne (jeter les déchets à la poubelle, faire le tri, ramasser les papiers, ne pas laisser couler l’eau, éteindre la lumière…)
 |
|  | * Balayer, brosser
 | * Nettoyer un miroir, se laver les mains, retirer la poussière, laver le linge, la table en autonomie
 |
| **Explorer la matière et les objets** * Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux adaptés à une situation, à des actions techniques spécifiques (plier, couper, assembler, actionner…)
* Réaliser des constructions : construire des maquettes simples en fonction de plans ou d’instructions de montage
* Utiliser des objets numériques : appareil photo, tablette, ordinateur
 |
| * Réaliser des constructions avec ou sans modèle
 |
| * Ouvrir et fermer des pinces à linge, des boites
* Verser des graines, de la semoule ; presser une éponge ; tenir une cuillère
* Faire et défaire des boutons, des boutons à pression
 | * Ouvrir et fermer des pinces à linge, des boites, des flacons, des cadenas
* Verser des graines, de la semoule, de l’eau ; presser une éponge ; tenir une cuillère
* Faire et défaire des boutons, des boutons à pression, des fermetures, des boucles
* Visser et dévisser des boulons
* Découper du papier
* Plier du papier puis du tissu
 |