

## Jeu Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Jouer** au Punto. Il faut aligner 4 cartes. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.



**Comparer** deux cartes. Jouer à la bataille.



**Compter** les points sur chaque carte. Compter ses cartes.



**Ranger** ses cartes dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.



**Trier** les cartes par couleurs, par collections de points.

## Jeu Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Jouer** au Punto. Il faut aligner 4 cartes. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.



**Comparer** deux cartes. Jouer à la bataille.



**Compter** les points sur chaque carte. Compter ses cartes.



**Ranger** ses cartes dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.



**Trier** les cartes par couleurs, par collections de points.

## Jeu Punto

**Compétence** : - Évaluer et comparer des collections d'objets avec des procédures numériques ou non numériques - Utiliser le dénombrement pour comparer deux quantités - Quantifier des collections jusqu'à dix au moins ; les composer et les décomposer



**Jouer** au Punto. Il faut aligner 4 cartes. On peut recouvrir une carte adverse plus petite.



**Comparer** deux cartes. Jouer à la bataille.



**Compter** les points sur chaque carte. Compter ses cartes.



**Ranger** ses cartes dans l'ordre de la plus petite à la plus grande.



**Trier** les cartes par couleurs, par collections de points.